LU OO Modellierung SS 99

Visualworks

Auskünfte: Aktuelle Informationen bitte auf der Webpage überprüfen:

`http://www.dbai.tuwien.ac.at/staff/stumptner/akik2.html`

Während meiner Abwesenheit (voraussichtlich bis zum 16.4.) können Fragen bzgl. Smalltalk an Dr.Wotawa (`wotawa@dbai.tuwien.ac.at`) gerichtet werden.

Installation: `http://www.objectshare.com/VWNC/default.htm`

Bei gravierenden Problemen bitte melden. Voraussetzung sind Win95 und 16MB memory, ansonsten ist ein älteres Produkt, Smalltalk Express, vorhanden unter

`http://www.objectshare.com/products/smalltalk/se/seinfo.htm#sedownload`

Anlegen von globalen Variablen: Mit dem Aufruf

Smalltalk at: #VariableName put: nil

wird die Variable VariableName angelegt.

Ausführen: Grundsätzlich kann jeder Text in einem Editor-Window (z.B. Workspace, Class Browser, Transcript) interaktiv ausgeführt werden. Zuerst den Text selektieren. do it führt den selektierten Code aus, print it zeigt das Ergebnis mittels #printString.

Inspector: Die message #inspect an ein beliebiges Objekt geschickt, startet ein Inspector-Window (zum Betrachten eines Objekts und seiner Instanzvariablen). Alternativ kann wie do it auch inspect it ausgeführt werden.

Falls notwendig, kann die Menge aller Instanzen einer Klasse X durch Ausführen der Message X allInstances gefunden werden.

Backups: Eingetippte Änderungen oder neu eingelesener Code stehen defaultmäßig im File `visual.cha`. Komplette Klassen können mit der Menü-Option file out as... auf ein File geschrieben werden und mit file in im File List tool wieder eingelesen werden. Das File `visual.im` enthält das *Image*, d.h., den zuletzt abgespeicherten Zustand der Programmierumgebung. Im Prinzip gehören Image und Change Log zusammen und sollten zusammen gesichert werden. Geht das Image (z.B. durch Absturz) verloren, dann können aber die Änderungen in der Regel aus dem Change Log rekonstruiert werden.

Benutzung von Klasseninstanzvariablen: *Achtung!* Klasseninstanzvariable müssen mit Kleinbuchstaben beginnen und können nur in Klassenmethoden direkt verwendet werden. Um von Instanzmethoden auf Klasseninstanzvariable zuzugreifen, muß eine Zugriffs-Klassenmethode definiert werden, die dann von den Instanzmethoden aufgerufen wird.

Definition globaler Variablen: Da ein selektierter Block mit do it und print it als ganzes übersetzt wird, muß die Definition einer globalen Variablen durchgeführt werden, bevor Code ausgeführt wird, der sie verwendet.