Allgemeine Bibliographie

1. David A. Taylor: ***Object-Oriented Technology: A Manager's Guide***, Addison-Wesley, 1992. Einfacher, gut verständlicher Überblick über objektorientierte Konzepte. Bewußt ohne technischen Jargon abgefaßt, aber als Einstieg auch für Informatiker geeignet. Leicht herstellerspezifische Sicht, tendiert ein bißchen zu übertriebenem Optimismus.
2. Timothy Budd: ***An Introduction to Object-Oriented Programming (2nd Ed.)***, Addison-Wesley, 1997. Allgemeine, sehr gute Einführung in Konzepte, Methoden, und Sprachen.
3. Bertrand Meyer: , ***Object-Oriented Software Construction***, Prentice Hall, 1988. Stark an allgemeinen Software-Engineering-Kriterien orientierte Einführung, ausführl. Diskussion der Umsetzung von SE-Prinzipien in objektorientierte Sprachen im allgemeinen und Eiffel im besonderen.

Allg. Bibliographie (Forts.)

4. Bertrand Meyer, Jean-Marc Nerson: , ***Object-Oriented Applications***, Prentice Hall, 1993. .Überblick über verschiedene OO Applikations-Projekte unter Verwendung von Eiffel, aber mit einer Vielzahl von Analyse- und Design-Methoden.
5. Edward Berard: ***Essays on Object-Oriented Software Engineering,*** Prentice Hall, 1993. Sammlung von Einzelarbeiten über Objektorientierung, von der Adaption herkömllicher Termini (z.B. coupling and cohesion) bis zu Entwurfsmethoden und oo Testen.
6. Gamma, Helm, Johnson, Vlissides: ***Design Patterns,*** Addison Wesley, 1995. Überblick über das Konzept der Patterns - in vielen Anwendungen wiederkehrende Objektstrukturen..

Smalltalk-Literatur

1. A. Goldberg, D. Robson: ***Smalltalk-80 — The Language,*** Addison-Wesley, 1990. Einführung in Smalltalk, objektorientierte Konzepte, und die Smalltalk-Klassenbibliothek. Erste Fassung 1984. Bis zum Erscheinen des Meyer-Buches 1988 (s. vorne) *die* Einführung in objektorientierte Programmierung. Inzwischen veraltet. Geht nicht auf Entwicklungsprozeß oder komplexere Applikationen ein
2. W. R. LaLonde: ***Discovering Smalltalk***, Benjamin/Cummings, 1994. Einführung in Smalltalk/V für Windows (jetzt "Smalltalk Express"). Gutes Smalltalk-Tutorial.
3. .M. Bücker, J. Geidel, M. Lachmann: ***Programmierung in Smalltalk mit Visualworks***, Springer, 1992. Effektive, einfache Einführung in den Umgang mit dem Visualworks-System, inzwischen teilweise veraltet.

Smalltalk-Literatur (2)

4. D. Shafer, S. Herndon, L. Rozier: ***Smalltalk Programming for Windows***, Prima Publishing, 1993.
5. Kent Beck: ***Smalltalk - Best Practice Patterns***, Prentice Hall, 1997. Sehr nützliches "Cookbook" für Standardsituationen in der Smalltalk-Programmierung.
6. S. Skublics, E. Klimas, D. Thomas: ***Smalltalk with Style***, Prentice Hall, 1996. Sehr nützliche Richtlinien für guten Smalltalk-Stil.
7. Chamond Liu: ***Smalltalk, Objects, and Design***, Prentice Hall, 1996. Gutes Einführungsbuch, ausgerichtet auf VisualAge (IBM Smalltalk-Umgebung).

OO Analyse/Design

1. Bernd Oestereich: ***Objektoriente Softwareentwicklung mit der Unified Modeling Language***, Oldenbourg, 1997. Akzeptable deutschsprachige Einführung in UML.
2. J.Rumbaugh, I.Jacobson, G.Booch: ***The Unified Modeling Language Reference Manual***, Addison Wesley, 1999. Derzeit aktuellste UML-Beschreibung. (Vermutlich das einzige Buch, das dem letzten Stand entspricht.)
3. J.Rumbaugh, M.Blaha, W.Premerlani, F.Eddy, W.Lorensen: ***Object-Oriented Modeling and Design***, Prentice Hall, 1991. UML-Vorgänger, erster detaillierter Ansatz für dynamische Aspekte, noch relativ verbreitet.
4. R. Wirfs-Brock, B. Wilkerson, L. Wiener: ***Designing Object-Oriented Software,*** Prentice Hall, 1990. Einfache Notation, einfacher Ansatz (CRC-Cards).

OO Analyse/Design (2)

5. Grady Booch: ***Object-Oriented Design with Applications***, Benjamin/ Cummings, 1990. Ansatz aus der Ada-Welt. Umfassend, aber relativ unstrukturiert. Inzwischen in UML aufgegangen.
6. Peter Coad, Ed Yourdon: ***Object-Oriented Analysis*** *(2nd Ed.)*, Yourdon Press (Prentice Hall), 1991. Einfach. Folgebände: z.B. Object-Oriented Design (scheinbar aus kommerziellen Gründen separat). Obsolet.
7. I. Jacobson, M. Christerson, P. Jonsson, G. Övergaard: ***Object-Oriented Software Engineering — A Use Case Driven Approach***, Addison-Wesley, 1990. Stark praktisch motiviert, Analyse ausgehend von einer Klassifikation der Situationen, wie Objekte verwendet werden. Inzwischen in UML aufgegangen.

OO Analyse/Design (3)

8. D. Embley, B. Kurtz, S. Woodfield: ***Object-Oriented Systems Analysis — a Model-Driven Approach***, Yourdon Press (Prentice Hall), 1992. Starke Ähnlichkeit mit Rumbaugh et. al. Dynamisches Modell etwas ausgefeilter, exakte Beschreibung von Abstraktionsmechanismen.
9. J. Martin, A. Odell: ***Object-Oriented Analysis and Design***, Prentice Hall, 1992. Erinnert an Coad/Yourdon. Schwammig. Ausführliche Einführung in OO.

OO Datenbanken

1. R.G.G. Cattell: ***Object Data Management***, Addison-Wesley, 1991. Standardwerk (inzwischen 2nd Edition erhältlich).
2. W. Kim: ***Introduction to Object-Oriented Databases***. MIT Press, 1990. Gute Einführung in allgemeine Prinzipien, Beschreibung des ORION-Systems (jetzt ITASCA).
3. R.G.G. Cattell (Ed.), T. Atwood, J. Duhl, G. Ferran, M. Loomis, D. Wade: ***The Object Database Standard: ODMG-93, Release 1.1***. Morgan Kaufmann, 1994. Definiert Objektmodell, Object Definition Language, Object Query Language, Abbildung auf individuelle Programmiersprachen.